**Game Balance**

1. Pudge (DoTA 2)

Action:

1. Dapat menarik musuh.
2. Membakar diri dan melukai musuh.
3. Jika membunuh musuh dapat membuat HP bar menjadi lebih banyak.
4. Mendisable musuh perunit sehingga musuh tidak bisa bergerak dan terkena damage yang bisa mengheal karakter sendiri.
5. Phantom Assasin (DoTA 2)

Action:

1. Melempar dagger sehingga musuh lambat dan terkena damage.
2. Memblink ke arah musuh dan mendapatkan attack speed.
3. Membuat karakter menjadi blur (pasif) sehingga memiliki chance menghindari serangan dan memiliki efek menghilang yang tidak terdeteksi (aktif).
4. Memberikan kritikal dalam sehingga melukai musuh lebih dalam dengan menggunakan chance.
5. Phoenix (DoTA 2)

Action:

1. Dapat menyambar ke arah musuh atau berbalik arah sehingga menimbulkan efek terbakar pada jalur yang dilewati dan musuh yang dilewati.
2. Membuat 4 bola api disekitar karakter yang dapat ditembakkan ke arah lawan sehingga lawan terkena efek slow dan terbakar
3. Melancarkan laser api sehingga musuh yang terkena damage dan teman dapat diheal.
4. Menjadikan telor sementara waktu sehingga karakter tidak bisa bergerak. Memberikan efek terbakar kepada musuh dan stun diakhir durasi.